

Barcamp Programmieren mit Hand, Herz und Hirn



Viele Lehrpersonen sind unsicher: Braucht es Programmieren in der Primarschule noch, wenn es KI gibt? Wie soll ich das unterrichten, wenn ich selbst wenig Erfahrung habe?

[RULER.game](#) macht Programmieren einfach und greifbar - ganz nach Pestalozzis "Hand, Herz und Hirn". Die Kinder zeichnen zuerst auf Papier, dann erwecken sie ihre Kunstwerke am iPad zum Leben. Das Tool verhindert dabei proaktiv Fehler, sodass Frustrationen ausbleiben. Kein komplizierter Code, sondern spielerisches Lernen mit echten Erfolgserlebnissen.

In diesem Workshop erleben Sie selbst, wie natürlich sich Programmieren in Ihren Unterricht einfügt. Sie brauchen keine Vorerfahrung - nur Neugier auf eine neue Art des Lernens, die Kreativität und Technik verbindet. Beispiele aus MI, BG, und Mathematik werden gezeigt.

Prof. Dr. Alexander Repenning (Leiter Informatische Bildung FHNW)

alexander.repenning@fhnw.ch