

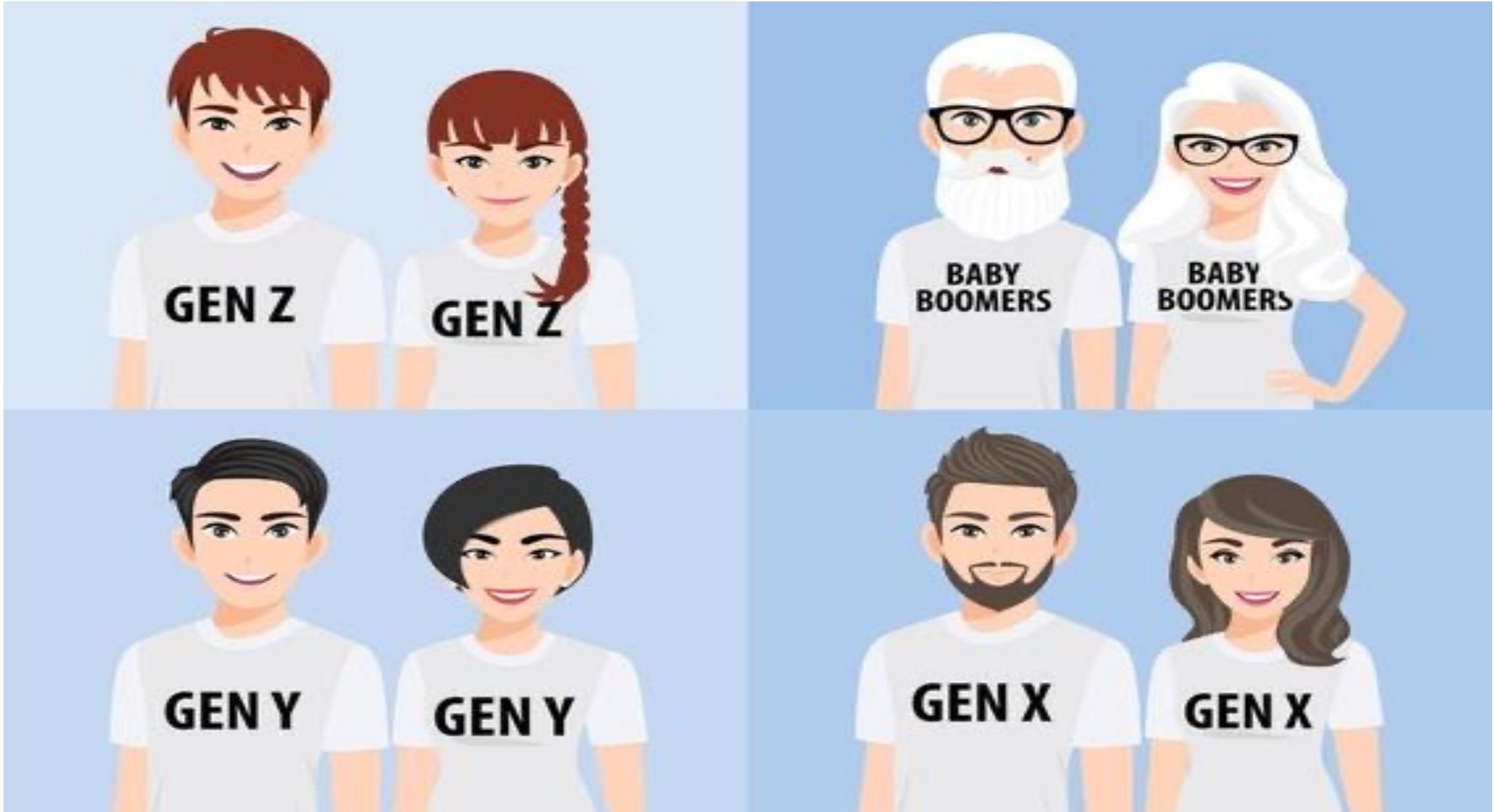
Künstliche Intelligenz und Social Media



Workshop 17.01.2024



Social Media – ein schwieriger Begriff?!



Soziale Medien oder englisch Social Media sind digitale Medien bzw. Plattformen (Social Software), die es Nutzern ermöglichen, sich im Internet zu vernetzen, sich also untereinander auszutauschen und mediale Inhalte einzeln, in einer definierten Gemeinschaft oder offen in der Gesellschaft zu erstellen, zu diskutieren und weiterzugeben.

Quelle: Wikipedia, online 04.01.2024

Kooperationspartnerin



Zürcher Hochschule
für Angewandte Wissenschaften



J A M E S

Jugend | Aktivitäten | Medien – Erhebung Schweiz

JACOBS
FOUNDATION



M i K E

Medien | Interaktion | Kinder | Eltern

Internet zur **Unterhaltung**

JAMES-Studie **2022**

JAMES-Studie 2022

Internet

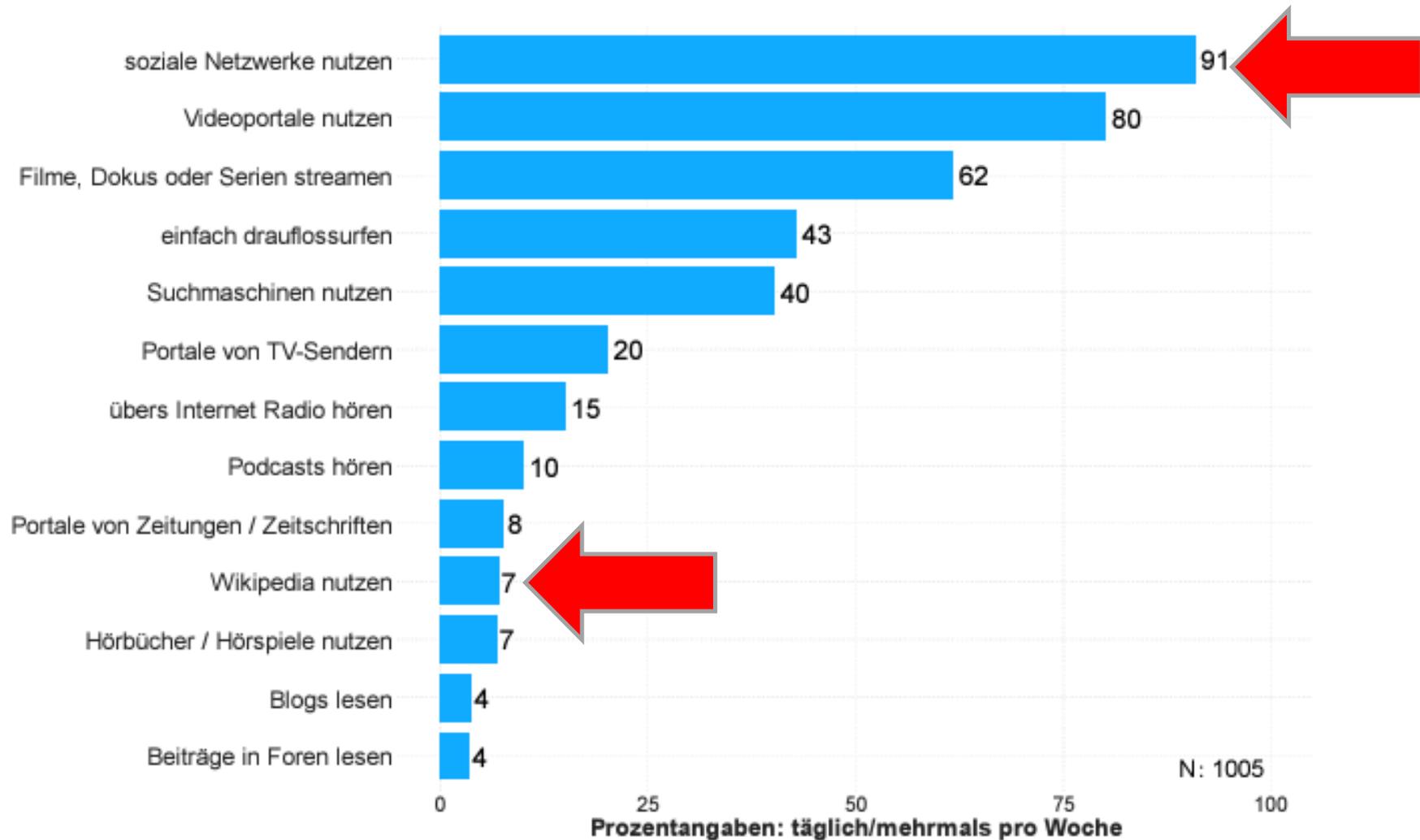
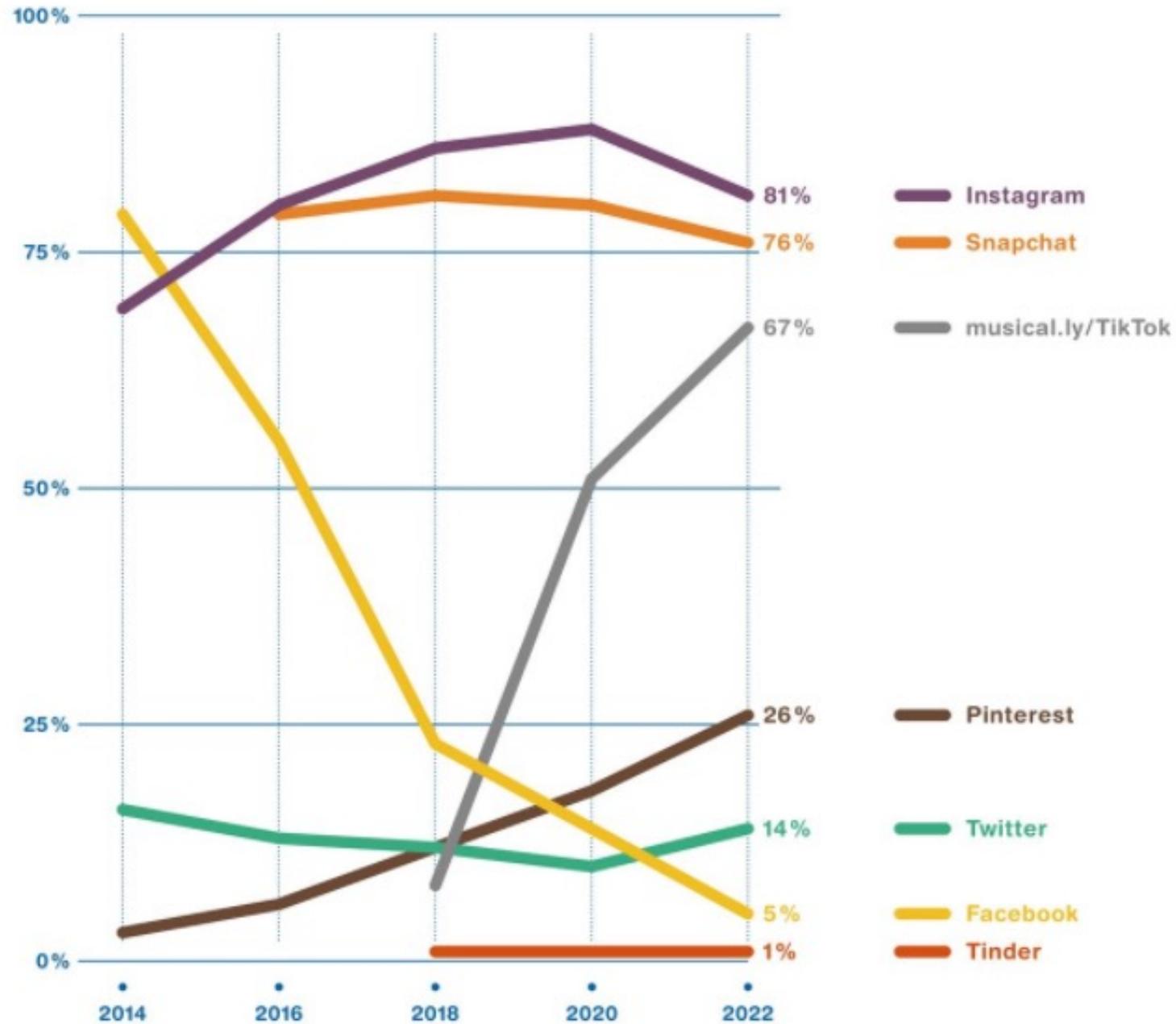


Abbildung 27: Unterhaltung im Internet

Nutzungshäufigkeit sozialer Netzwerke im Zeitvergleich*



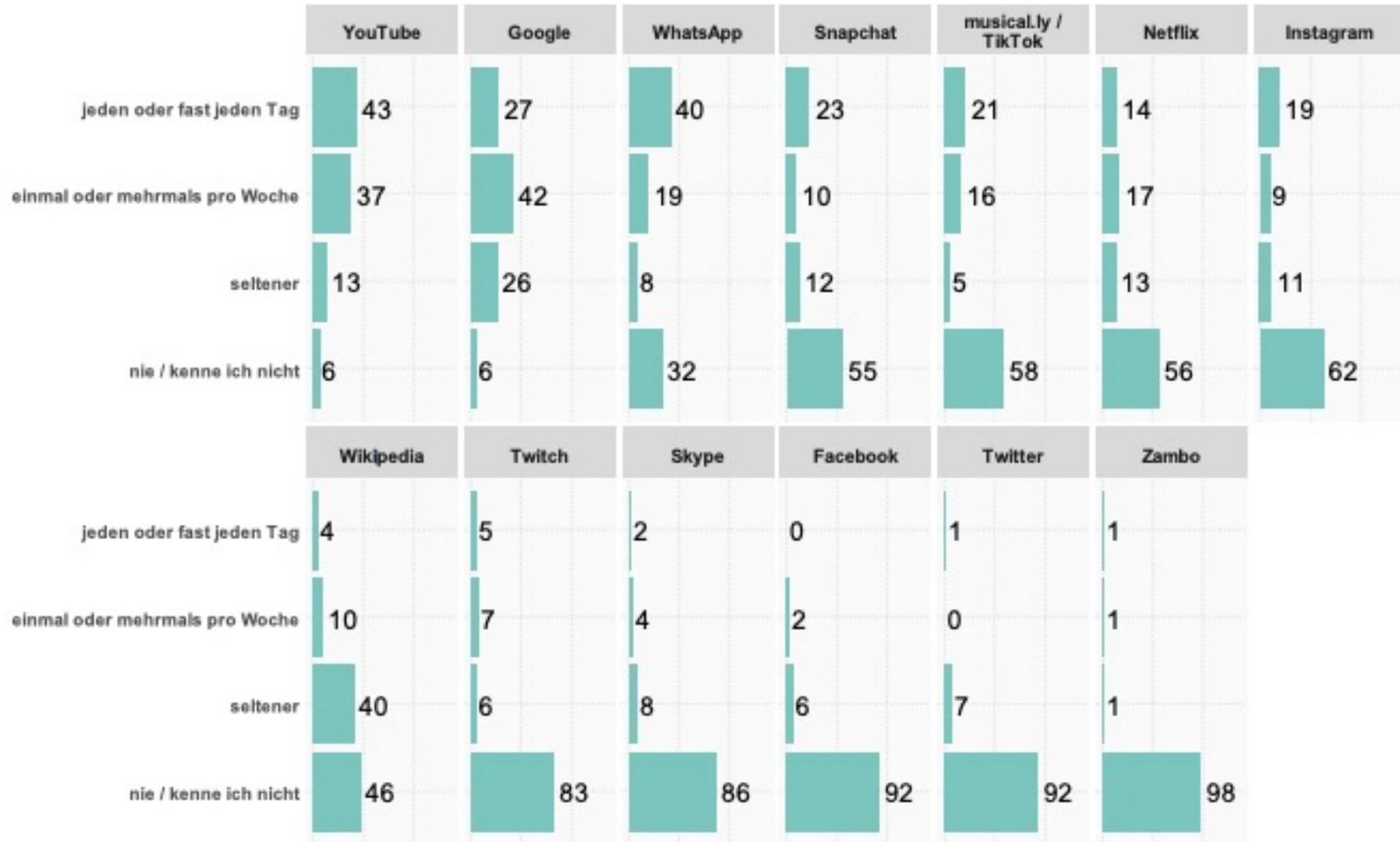
James-Studie 2022

Beliebteste Apps 2022



Abbildung 35: Beliebteste Apps

**MIKE-Studie 2019 (6-13-jährige) > spezifisch Zyklus 2:
Nutzungshäufigkeiten von Webseiten und Onlinediensten (nur 4. – 6. Klasse)**



N_{Mittelstufe} = 280
© 2020 ZHAW Medienpsychologie

Abbildung 27: Nutzungshäufigkeiten von Webseiten und Onlinediensten (nur 4.–6. Klasse)

Graswurzelbewegung

Blick zurück ...



Web 2.0 Social Media

**Sturm &
Drang**



**Wikipedia
facebook**

one-way, likes, stream



TikTok, Instagram ...



facebook®





Graswurzelbewegung

Blick zurück ...



Web 2.0 Social Media

**Sturm &
Drang**



**Wikipedia
facebook**

one-way, likes, stream



TikTok, Instagram ...

The New Yorker

TikTok and the Fall of the Social-Media Giants

By separating distraction from social connection, TikTok can directly compete for users without the need to first painstakingly build up an underlying network, link by link.

Quelle:

<https://www.newyorker.com/culture/cultural-comment/tiktok-and-the-fall-of-the-social-media-giants> (2022)

Graswurzelbewegung

Web 2.0 Social Media

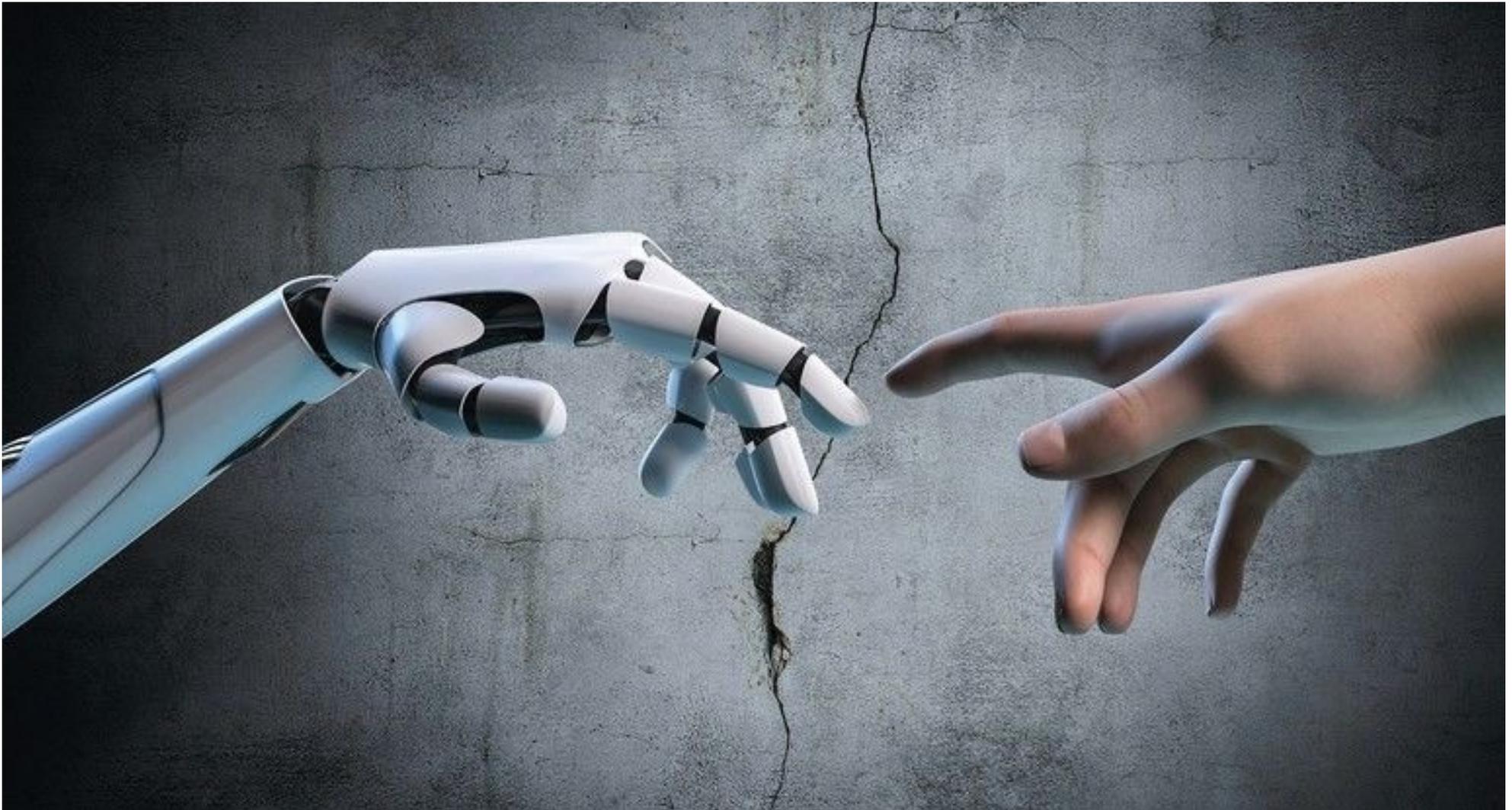


one-way, likes ...

... Blick nach vorne

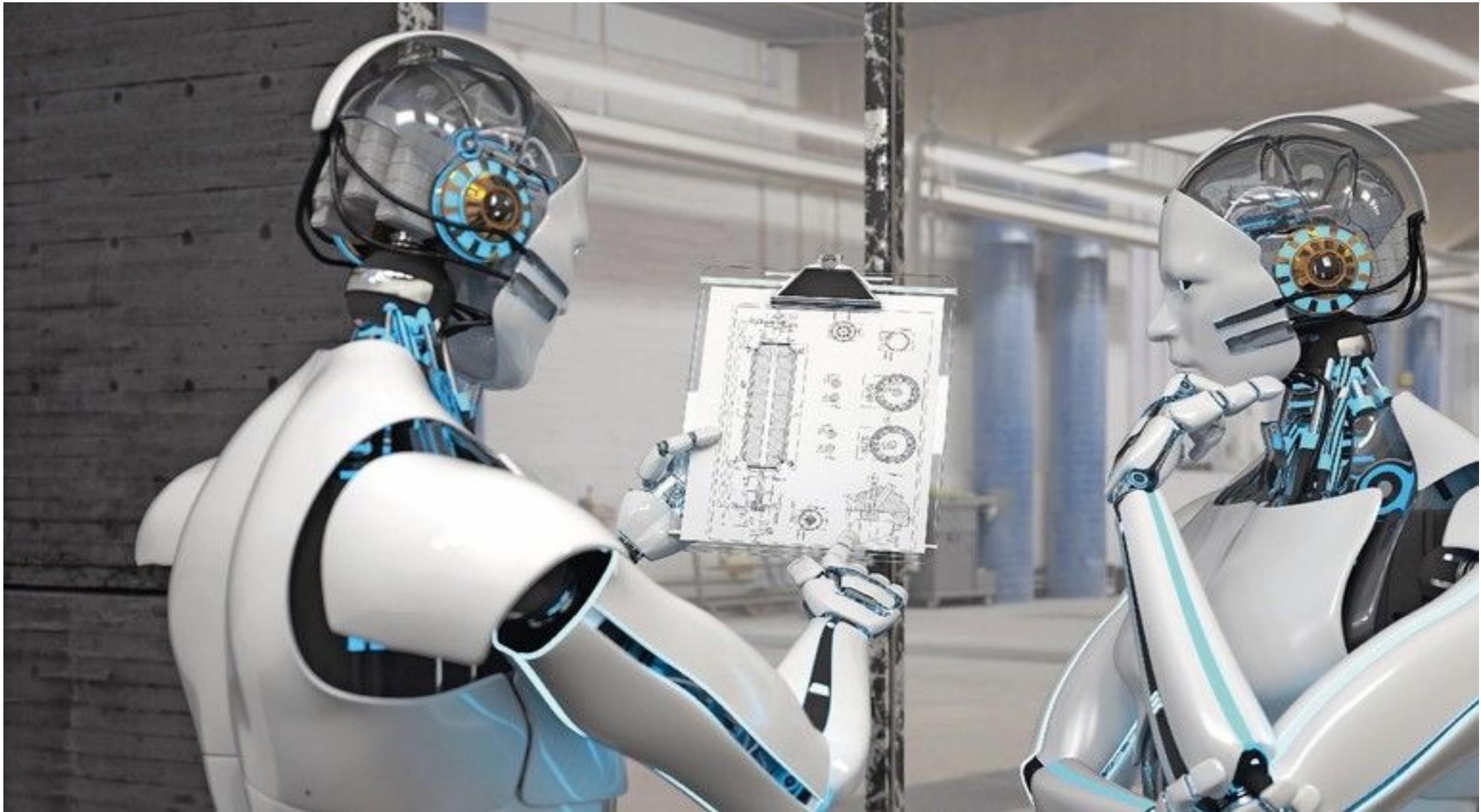


**Was stellen Sie sich unter der Wortkombination
Soziale Medien und Künstliche Intelligenz vor?!**









Mehrwert für

Influencer*innen

(die Person und das Produkt sind im Fokus)

UND

Content Creator*innen

(der Inhalt ist im Fokus)

Der Content Creator

The image shows a composite of two screenshots. On the left is the YouTube channel page for Mark Rober. On the right is a video player interface showing a video of a hand holding a frog, with a settings menu open and a yellow circle around the gear icon.

Channel Page (Left):

- Profile:** Mark Rober, @MarkRober, 29,4 Mio. Abonnenten, 137 Videos.
- Description:** Former NASA engineer. Current CrunchLabs founder and friend of crunchlabs.com und 4 weitere Links.
- Buttons:** Abonniert (with dropdown arrow).
- Navigation:** Übersicht, Videos, Shorts, Live, Playlists, Community.
- Recommended Videos:**
 - Oktopus gegen Unterwasser-Labyrinth:** 35 Mio. Aufrufe · vor 1 Monat.
 - Egg Drop From Space:** 72 Mio. Aufrufe · vor 1 Jahr.

Video Player (Right):

- Video Title:** ... ist mein Haustier. Sie l... (partially obscured)
- Settings Menu:**
 - Anmerkungen (toggle on)
 - Audiotrack (15) Deutsch >
 - Untertitel (16) Deutsch >
 - Wiedergabegeschwindigkeit Standard >
 - Qualität Automatisch (1080p HD) >
- Yellow Circle:** A yellow hand-drawn circle highlights the gear icon in the video player controls.

<https://www.youtube.com/@MarkRober>

Selbstmarketing für Influencer*innen



These Ai Tools Automate 90% Of Your Social Media



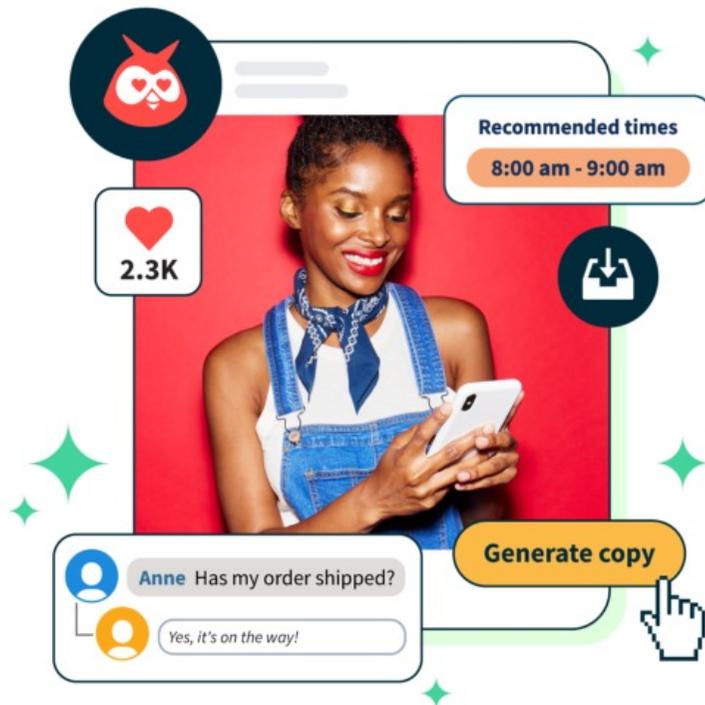
Liam Evans
60.200 Abonnenten

Abonnieren

1344 Teilen Herunterladen Thanks

- Alle Von Liam Evans Ähnlich Empfehlungen
- Google Ads **Ständig messen und nachsteuern**
Wir zeigen, welche Suchbegriffe Kunden eingeben und wie Sie Kunden in der Suche erreichen
Gesponsert · Google Ads
Weitere info
- 200 Social Media Posts In 10 Minutes Using ChatGPT &...
Modern Millie
124.966 Aufrufe · vor 3 Monaten
- 7 AI Marketing Tools To Automate... EVERYTHING!
Wes McDowell
56.890 Aufrufe · vor 4 Monaten
- 5 BRAND NEW Digital Marketing Strategies for 2024 (HUGE Lea...
Wes McDowell
128.840 Aufrufe · vor 1 Monat
- 23 AI Tools You Won't Believe are Free
Futurepedia
1,1 Mio. Aufrufe · vor 1 Monat
- LinkedIn Blog Poster Bot
Automate Your LinkedIn Content Strategy with...
Automation Studio - Automation for ...
5808 Aufrufe · vor 2 Monaten
- SOCIAL MEDIA
Building An AI-Powered Social Media Assistant (Fully...
Surviving Your 20's

<https://www.youtube.com/watch?v=pK4fC1cDimc>



Save time and get **REAL** results on social media. **Hootsuite makes it easy.**

Start your free trial

[Request a demo](#)

<https://en.wikipedia.org/wiki/Hootsuite>

Customize Your Preferred Music Genres with AI Generator Customize Now>>



Hot Video Audio Photo

AI Headshot Generator **HOT**

AI Friend **NEW**

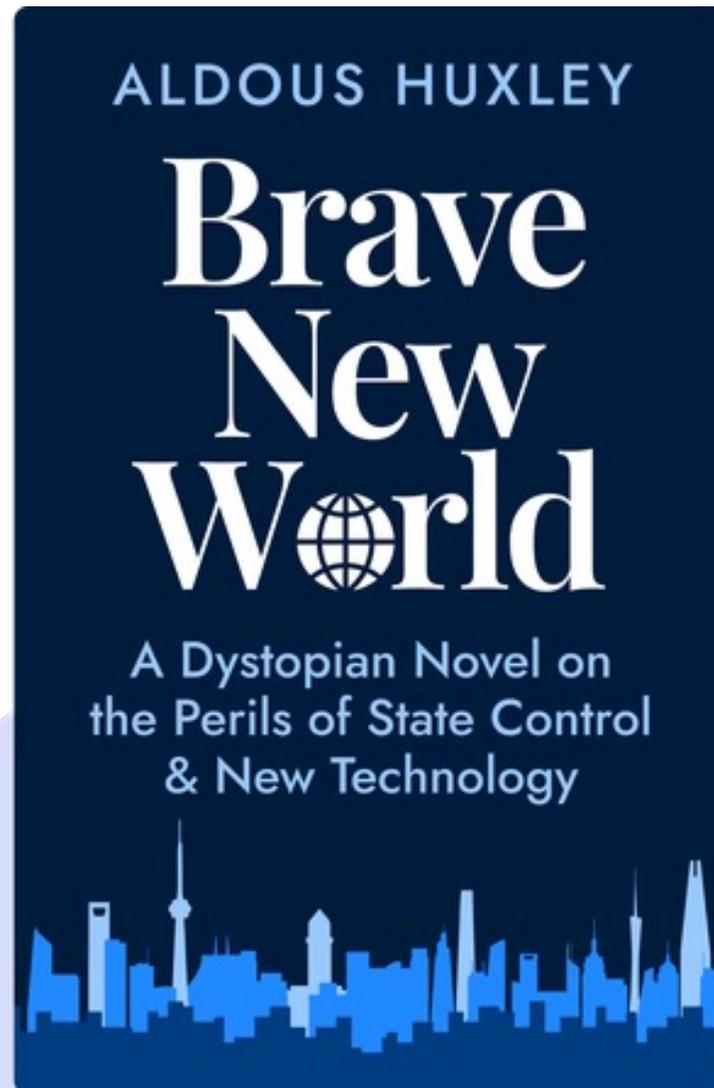
AI Video Clipper **NEW**

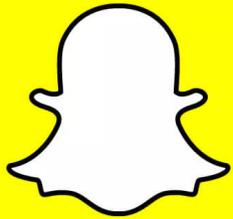
AI Song Covers **NEW**

<https://www.media.io/>

Plattform- kapitalismus

Die schöne neue zukünftige Welt unserer Kinder ...





My AI



Von den Gorillaz 1998 ...



... zu MAVE 2023









WER HAT DAS ...???



Problem, das

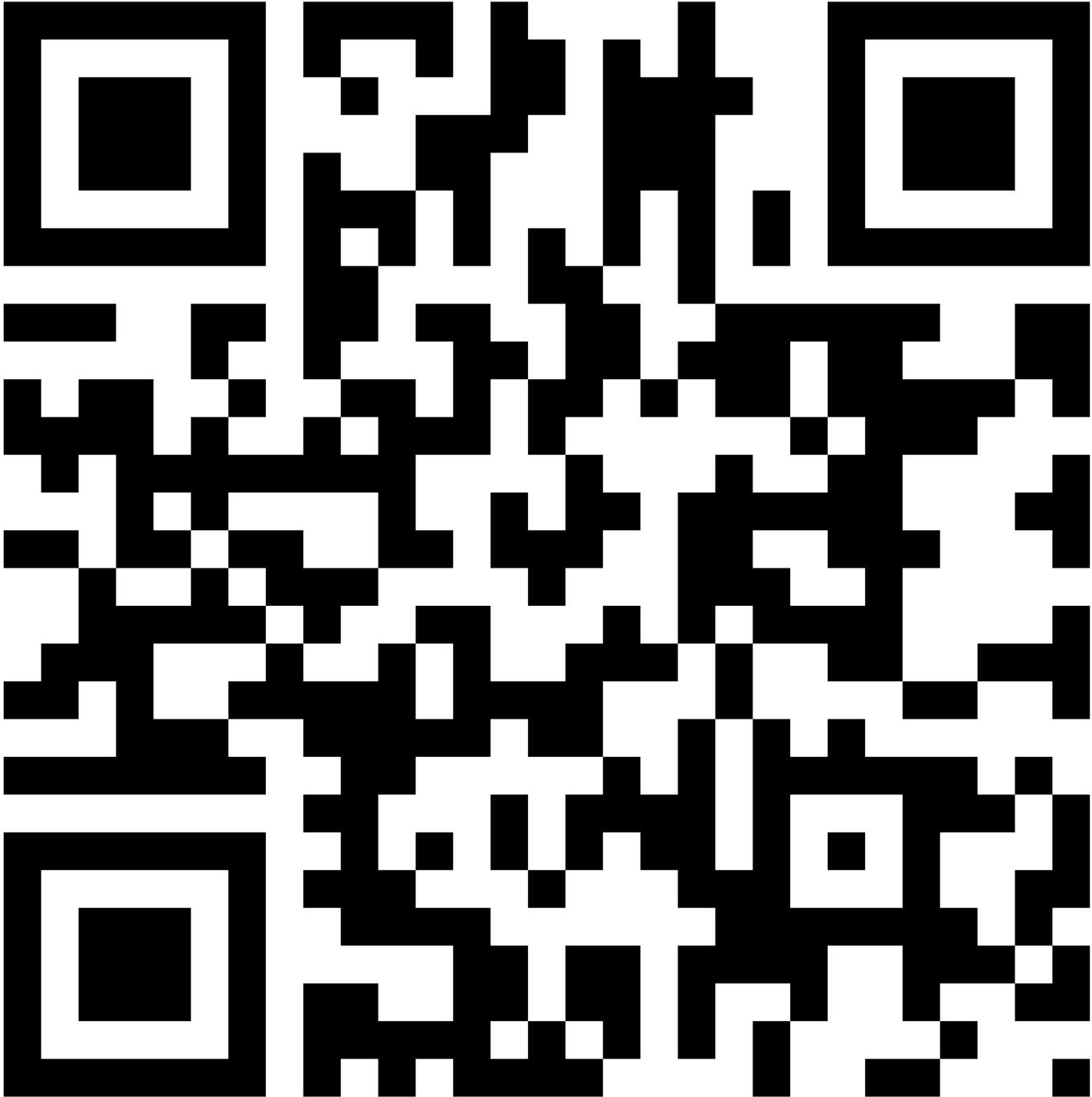
Wortart: Substantiv, Neutrum

Kurze individuelle Recherche

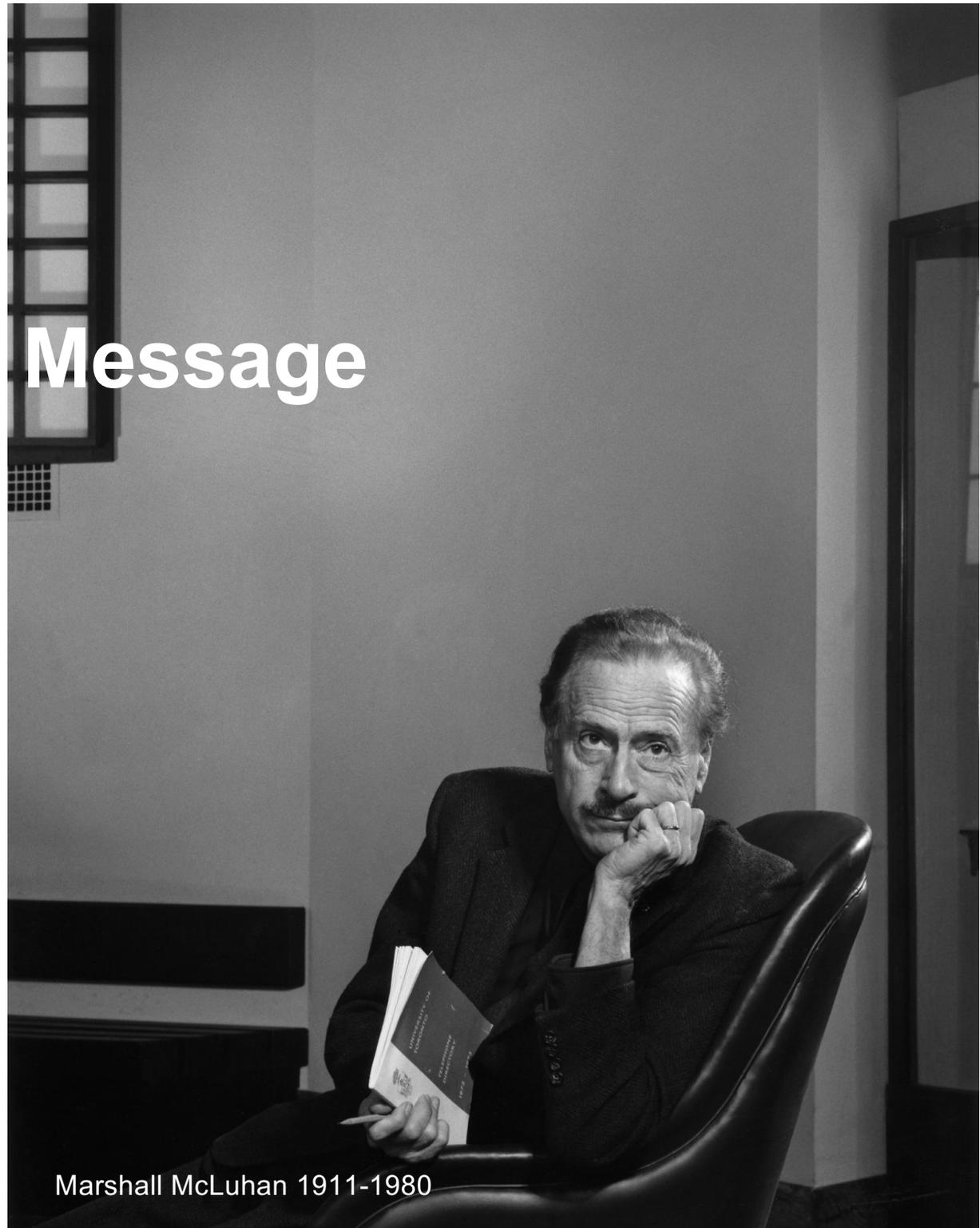
Padlet Abschnitte 1., 2., 3.

**... wer noch mehr mag:
Abschnitte 4. und 5.**

n|*w*

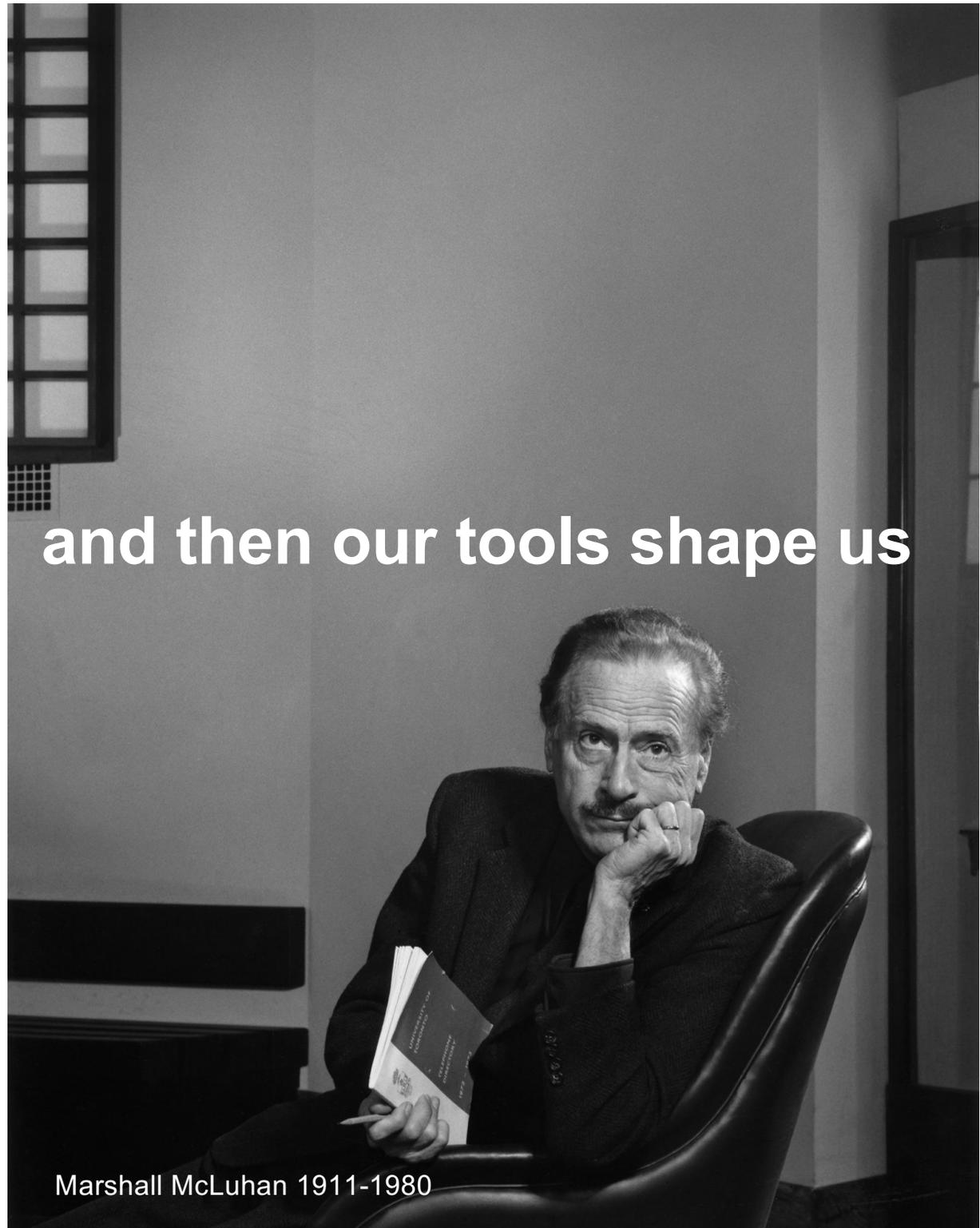


The Medium is the Message



Marshall McLuhan 1911-1980

We shape our tools ... and then our tools shape us



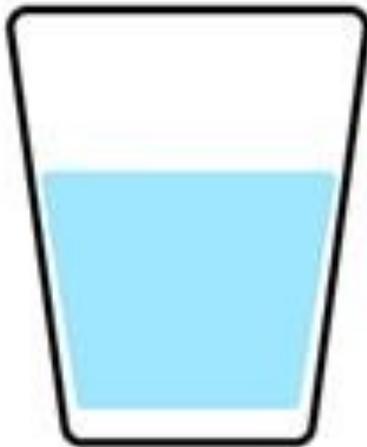
Marshall McLuhan 1911-1980

McLuhan sieht grosses Potenzial im globalen Dorf - warnt aber explizit vor Kontrollverlust und negativen Folgen für das Individuum und die Gesellschaft, wenn die Reaktion auf Entwicklungen in Technik und Systemen zu spät erfolgen! (z.B. Monopolisierung)

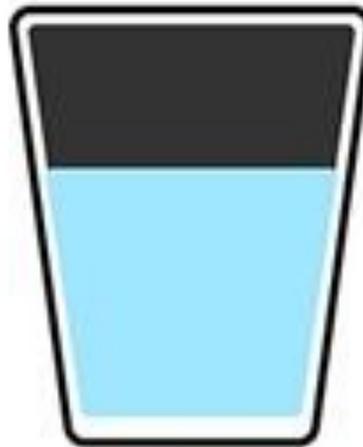
**Der Mensch wird zum
“Geschöpf seiner
eigenen Maschine“!**



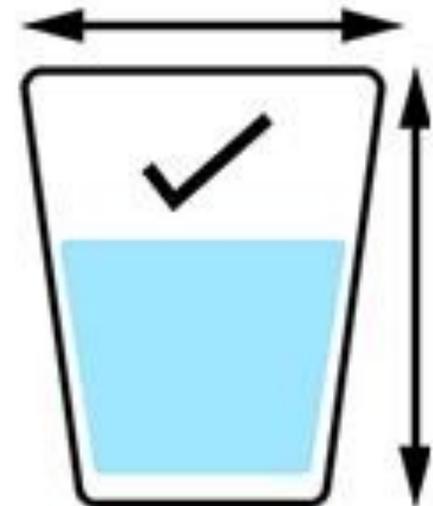
Marshall McLuhan 1911-1980

OPTIMIST

“The glass is
half full”

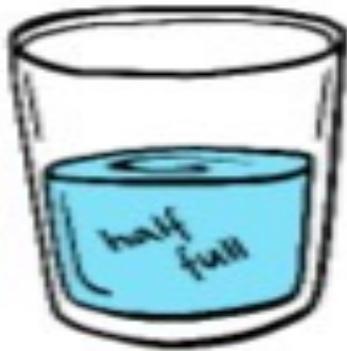
PESSIMIST

“The glass is
half empty”

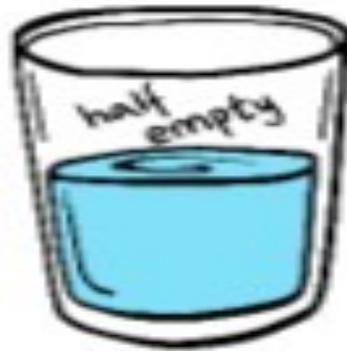
REALIST

“Yep, thats a glass
alright!”

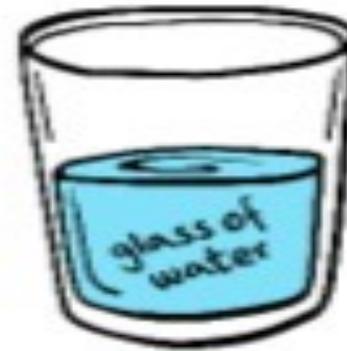
n|w



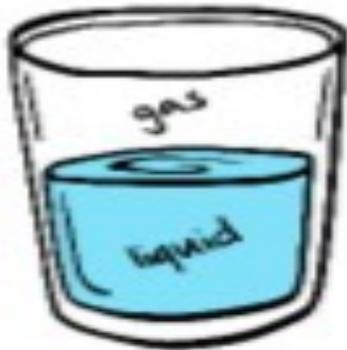
Optimist



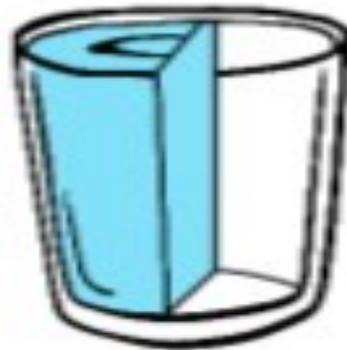
Pessimist



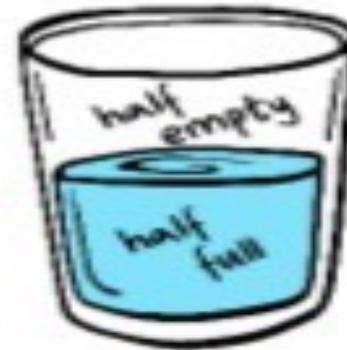
Realist



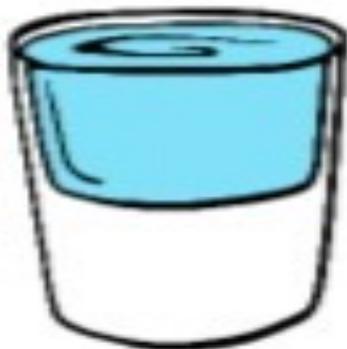
Physicist



Surrealist



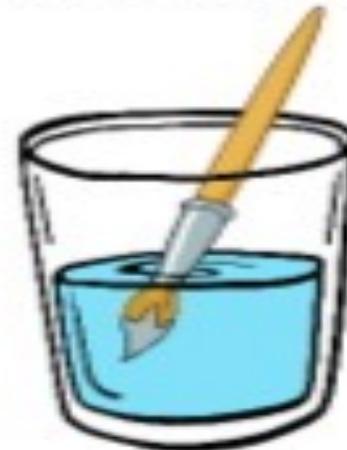
Relativist



Utopist

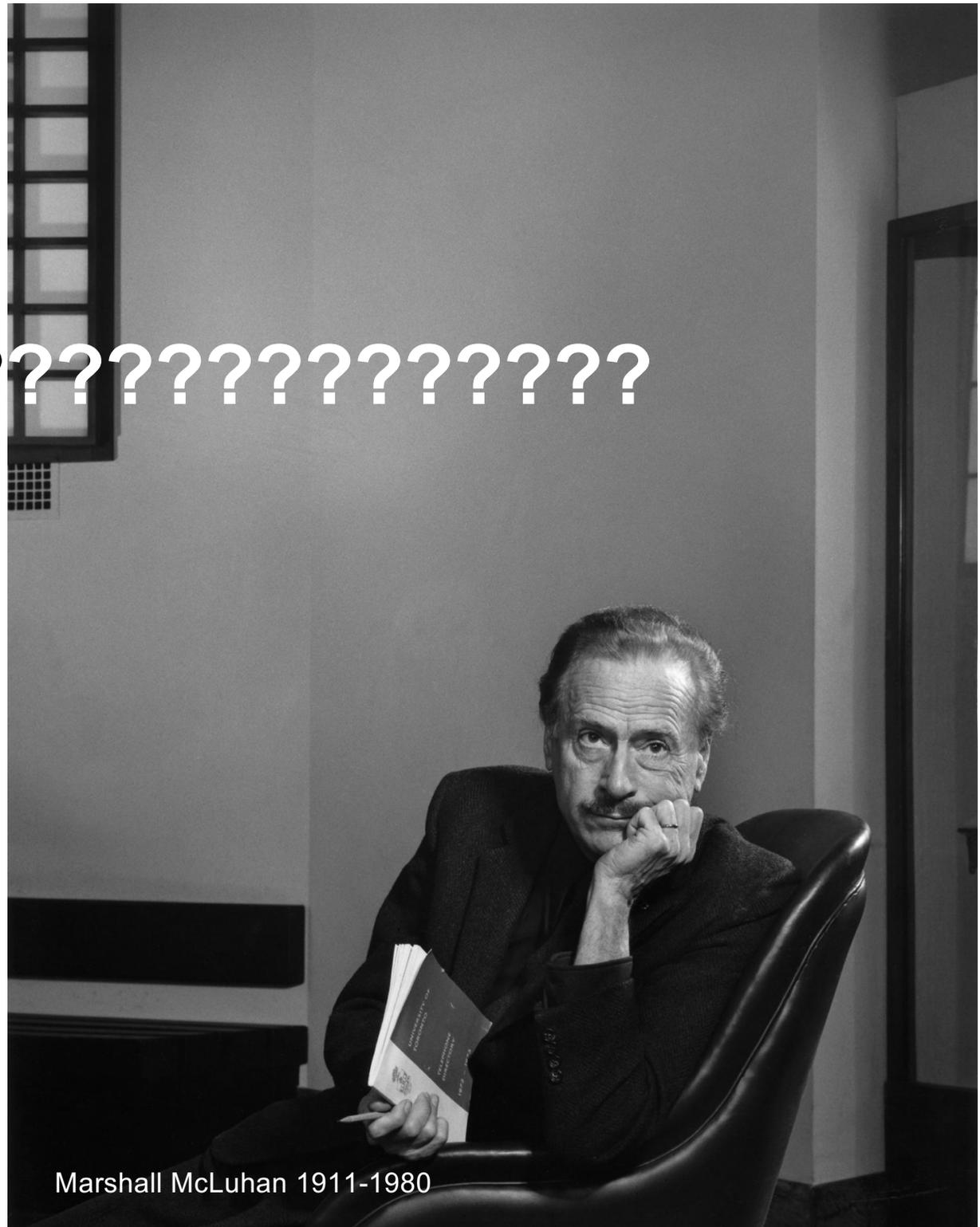


Scepticist



Artist

????????????????????????????????

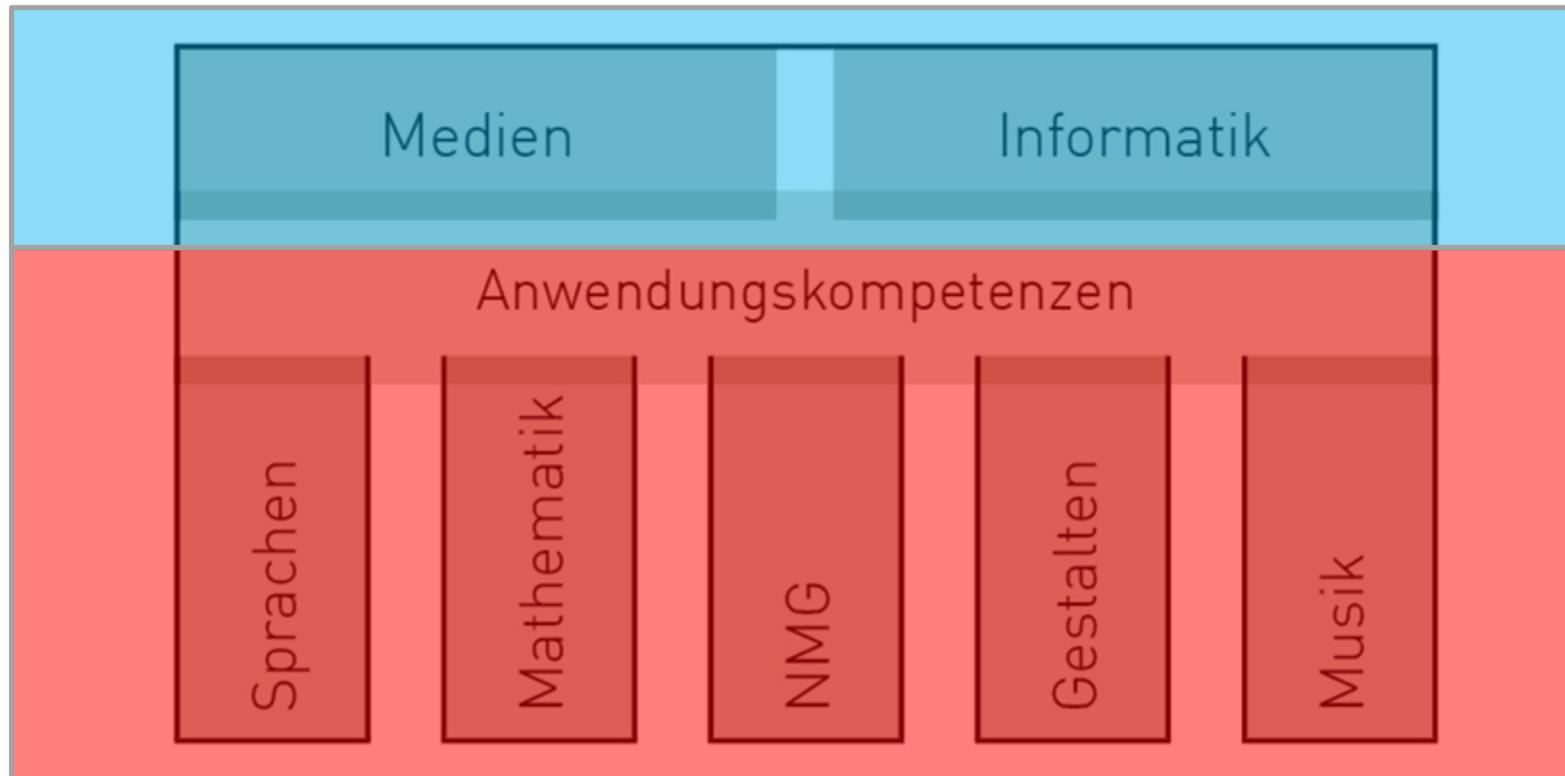


Marshall McLuhan 1911-1980

Beitrag Schule

**Zeitgefässe im Modullehrplan
MEDIEN(-BILDUNG) nutzen!**

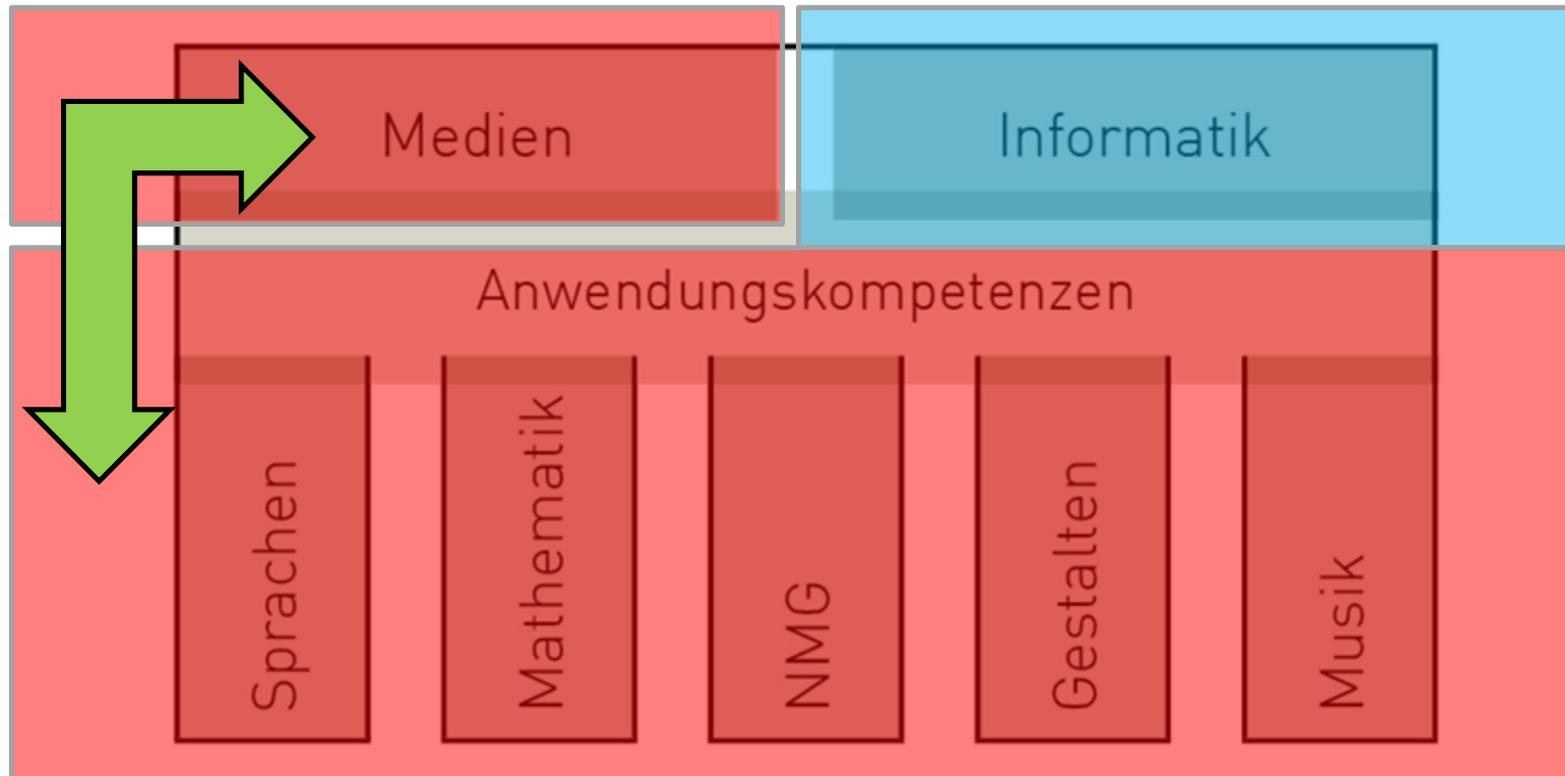
LEKTION INFORMATISCHE BILDUNG



INTEGRATION in alle Fachdidaktiken

**Bereich Medien wird ebenfalls
zusätzlich in alle Fachdidaktiken integriert**

LEKTION



INTEGRATION in alle Fachdidaktiken

Medienkritik

Medienkunde

Mediennutzung

Mediengestaltung

Medienkompetenz



Dieter Baacke 1934 - 1999

-bildung

Medienkompetenz

Vermittelnd

VERMITTLUNG

**Medien
Kritik**

- 1) analytisch
- 2) reflexiv
- 3) ethisch

**Medien
Kunde**

- 1) informativ
- 2) instrumentell-qualifikatorisch

Handelnd

ZIELORIENTIERUNG

**Medien
Nutzung**

- 1) rezeptiv,
anwenden
- 2) interaktiv,
anbieten

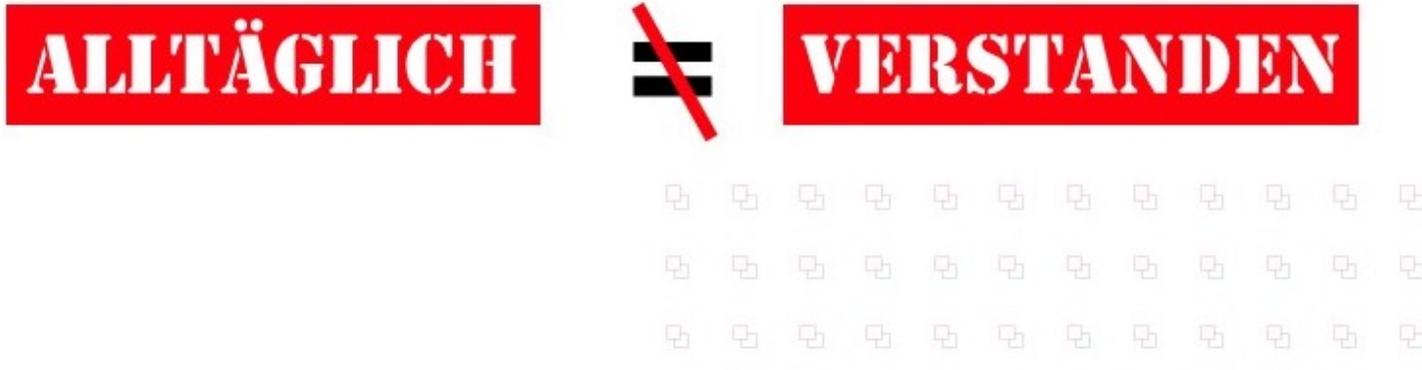
**Medien
Gestaltung**

- 1) innovativ
- 2) kreativ

?????

Digital Natives

Digital Naives







I am Gen.Z



Kurze individuelle Recherche

Padlet Abschnitt 6.

n | *w*



RESERVEFOLIEN



fobizz

fobizz.com

KI, Fortbildungen und Tools

Der tägliche Begleiter für Lehrkräfte

Mit fobizz unterstützen wir Lehrkräfte, Schulen, Schulträger und Bundesländer.

[Jetzt kostenfrei starten](#)[Angebot für Schulen](#)

Online-Fortbildungen

Über 300 Online-Kurse für alle Fächer. Praxisnah und mit Zertifikat.

[Neues lernen](#)

Digitale Tools & KI-Assistenz

Vielseitige Werkzeuge für digitales Unterrichten. Einfach und sicher.

[Tools entdecken](#)

Unterrichtsmaterialien

Interaktives Material und Unterrichtseinheiten für alle Fächer.

[Materialien finden](#)

Home > Unser Bildungsangebot > Weiterbildung > CAS / DAS > CAS Digital Publisher – AI Writer / AI Prompter

CAS Digital Publisher – AI Writer / AI Prompter

Digitaler Content erscheint in immer neuen Spielarten. Die wichtigsten davon vermittelt das CAS Digital Publisher – AI Writer / AI Prompter. Dementsprechend ist der Studiengang in zwei Hauptteile modularisiert: «Schreiben für digitale Medien» sowie «Multimedia und Technologie»; von Content mittels künstlicher Intelligenz - bis hin zu TikTok-Marketing.

Dieser CAS wird in Zusammenarbeit mit der Stiftung Schweizerische Text Akademie durchgeführt.

[Zur Anmeldung →](#)





Mathematik



Shapes



Math Fight



GeoGebra



math42



Geometrie 3



Geometry Pad



Mathematik



Känguru HD



Daten 2



Geoboard



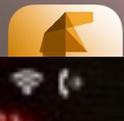
Klötzchen



Socrative



PianoMan



iNoteTrainer



Apprentice

Leseförderung



Conni ABC



Conni Lesen



Lesestart



MULTIDINGSDA



Zebra-Schrei...



Kuckuck



ABC Memorize



DieMaus



ABC schreiben



Pixi Ein Buch...



PixiLesestart...



Lesespiele 1-2

Ausgezeichnete Apps

Sowohl **OFFLINE** wie auch **ONLINE**

Für das **LERNEN**

Aber auch zur

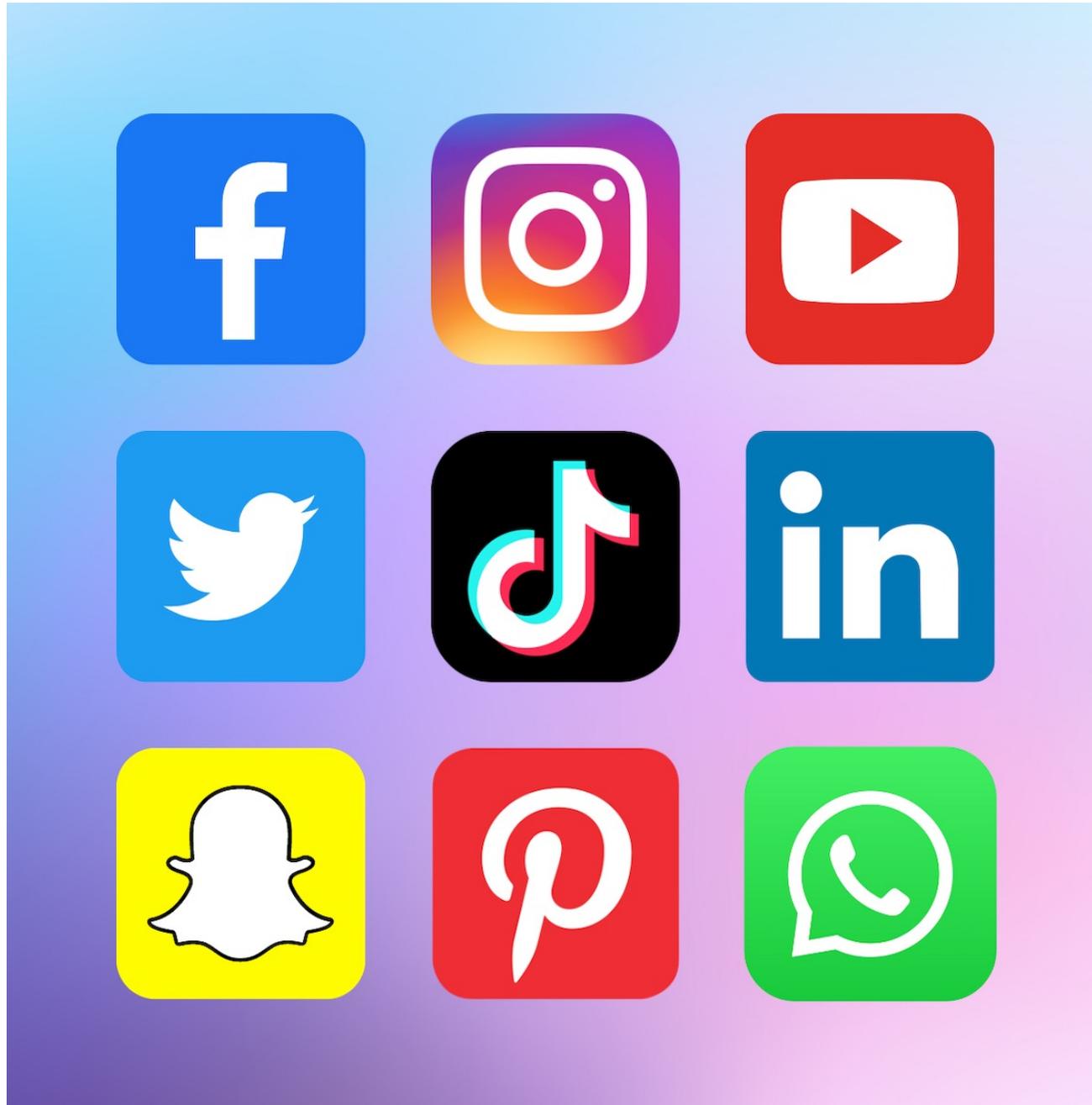
KREATIVITÄTSFÖRDERUNG

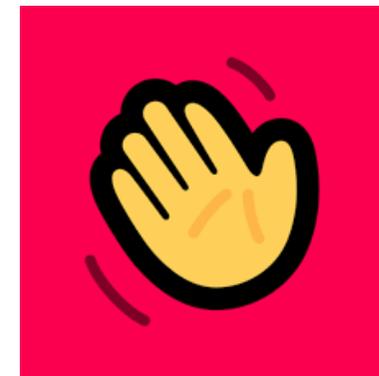
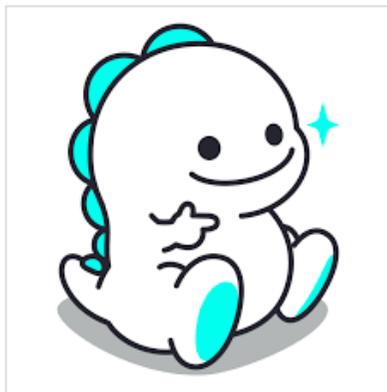
... aber eben auch die ganzen Online Social-Media-Apps!

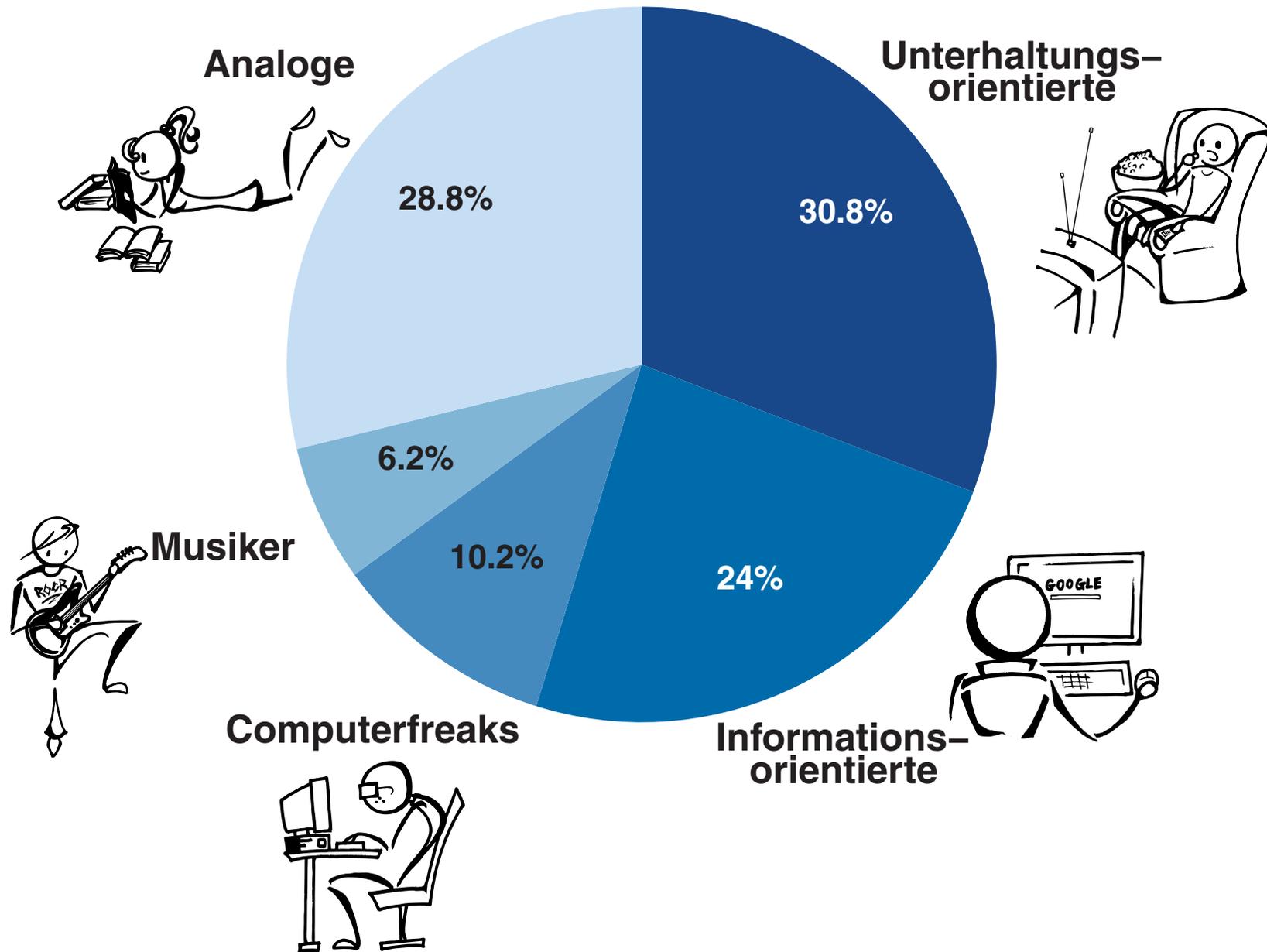
Bei vielen Social-Media-Apps ...

- 1. ... liegt das Mindestalter über der Schulpflichtzeit**
- 2. ... bedarf es unter 16 Jahren einer offiziellen Einwilligung der Erziehungsberechtigten (die meist weder kontrolliert noch eingeholt wird)**









Wo liegt das Problem??!!

Diskussionspunkt 1:

Das Gerät

oder

die Applikation(-en) auf dem Gerät?

... oder beides?

(bitte auch den Aspekt der Altersfreigabe und des Datenschutzes diskutieren)

Diskussionspunkt 2:

WELCHE Applikationen sind problematisch und

WARUM?!

Was ist der gemeinsame Nenner dieser Applikationen?



Eltern

Alle News

Medienmitteilungen

Artikel nach Themen

Artikel nach Forschungsbereichen

Zeitfragen

Dossiers

Bildergalerien

Videos

Zürcher Jugendbefragung

07.09.2022

Deutlicher Anstieg der Jugendgewalt

Jugendliche erfuhren 2021 deutlich mehr Gewalt als vor sieben Jahren. Sexuelle Gewalt in all ihren Ausprägungen ist unter Jugendlichen so verbreitet wie noch nie seit Messbeginn 1999. Auch Raubdelikte und Schulmobbing haben zugenommen. Das hat die neuste Studie des Jacobs Center for Productive Youth Development ergeben. Studienleiter Denis Ribeaud äussert sich dazu im Interview.

Brigitte Blöchlinger

Sexuelle Gewalt an Sek-B-Schülerinnen hat sich innerhalb der letzten sieben Jahre verdreifacht.

Quelle: <https://www.news.uzh.ch/de/articles/news/2022/jugendgewalt.html>



Fast 50% der Jugendlichen wurde bereits mindestens einmal online sexuell belästigt

Fast die Hälfte der Jugendlichen wurden bereits mindestens einmal sexuell belästigt – das sind 28% mehr als noch 2014. Dies zeigt die aktuelle JAMES Studie 2022.

Donnerstag, 24. November 2022

Eltern



WIR VERLIEREN UNSERE KINDER!

SILKE MÜLLER

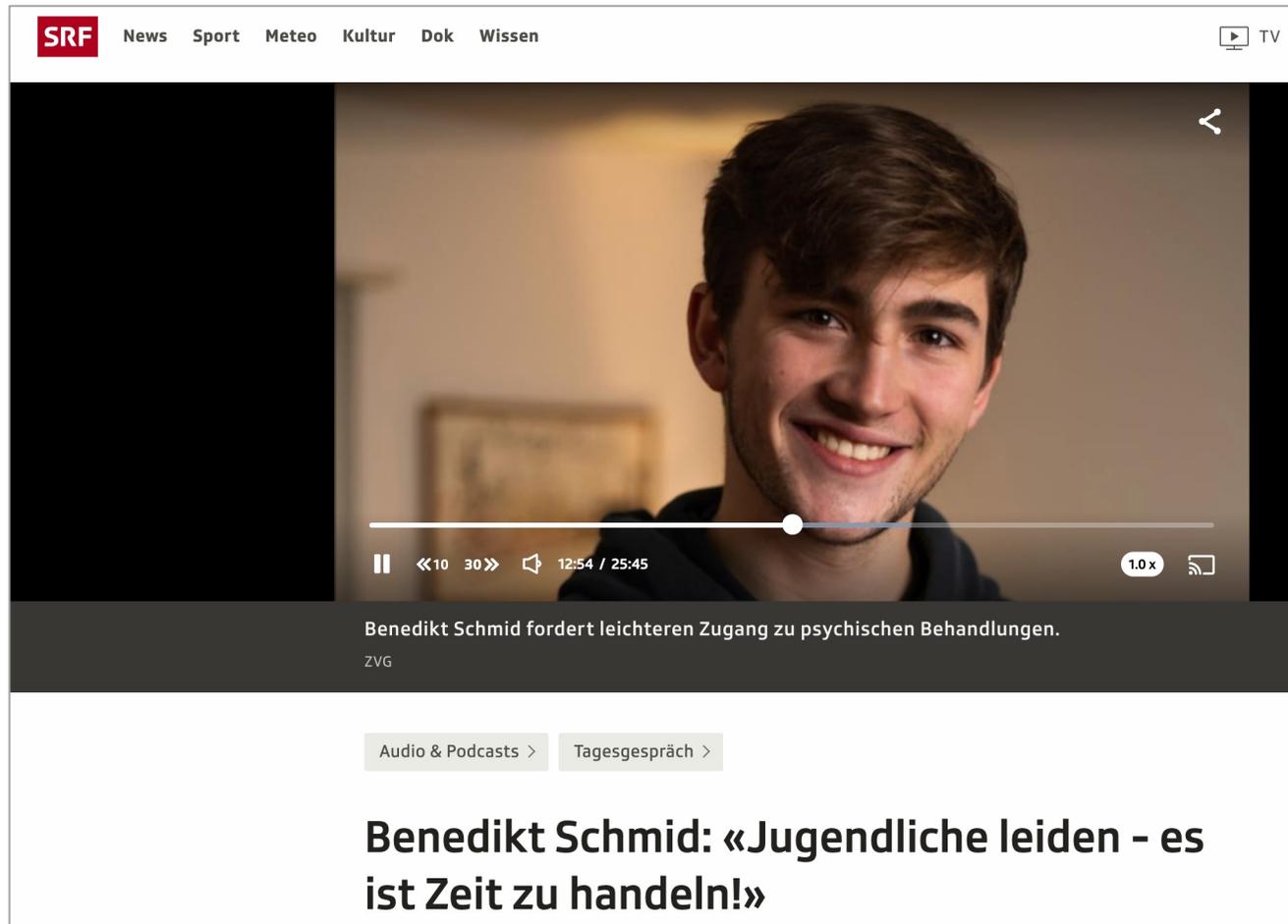
GEWALT

MISSBRAUCH

RASSISMUS

Der verstörende
Alltag im
Klassen-Chat





SRF News Sport Meteo Kultur Dok Wissen TV

Benedikt Schmid fordert leichteren Zugang zu psychischen Behandlungen.
ZVG

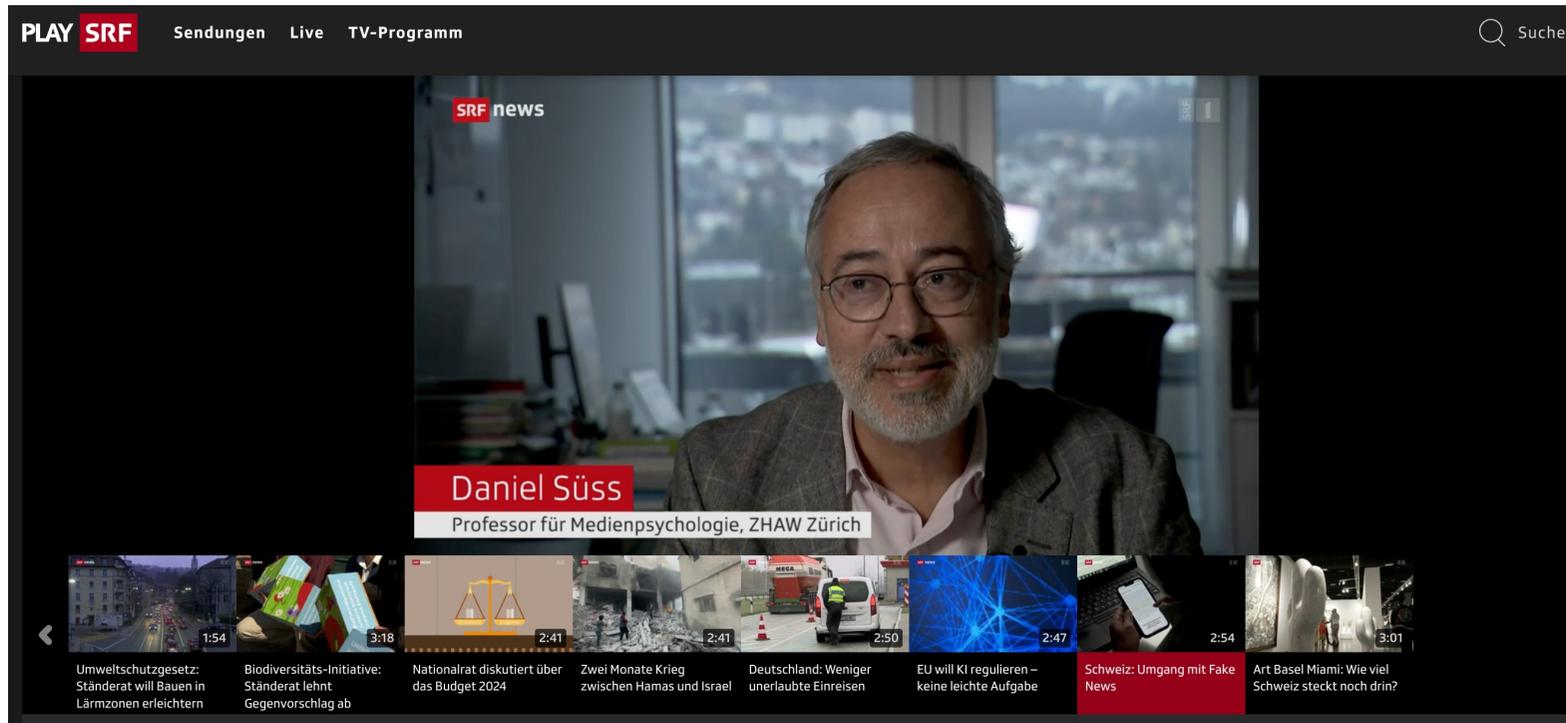
Audio & Podcasts > Tagesgespräch >

Benedikt Schmid: «Jugendliche leiden - es ist Zeit zu handeln!»

<https://www.srf.ch/audio/tagesgesprach/benedikt-schmid-jugendliche-leiden-es-ist-zeit-zu-handeln?id=12496428>

Minute: 15.55 – 20.33

Fake News



<https://www.srf.ch/play/tv/tagesschau/video/tagesschau-vom-07-12-2023-hauptausgabe?urn=urn:srf:video:fd573468-a889-4b1b-b85d-06eeefbbc2ba>

Tagesschau 07.12.2023 ab 17.35