TRAINING VON SOZIALEN KOMPETENZEN MIT



minecraft ist eines der beliebtesten games in der geschichte!

doch Hann damit die Förderung von sozialen Hompetenzen der schülerinnen und schülern im Unterricht umgesetzt werden?

IN dieser zertifikatsarbeit wird diese frage in form eines pilotprojekts untersucht. Die Lernenden erproben die welt namens «empathie-dorf». Alle teilnehmer*innen des games erstellen ein eigenes zuhause und beantworten die fragen von emily (der vorgegebenen spielfigur). Ziel des spiels ist es, seine mitschülerinnen und mitschüler besser kennen zulernen und ein besseres verständnis füreinander zu erhalten. Zusätzlich findet das training der sozialen kompetenzen der gamerinnen und gamer untereinander statt. Die erhentnisse der arbeit bilden die basis eines weiterbildungsangebots fürs team, das von mir als picts angeboten wird.